

---

# Hinweise zur Prüfung

Prof. Dr. Christian Pape  
SS 06

---

# Hinweise zur Prüfung

- Fakten
  - Termin: 18.7., 9:00 Uhr, E201
  - Dauer: 90 Minuten
  - Keine Hilfsmittel erlaubt
  - Hörsaalbelegung / Sitzplatzbelegung wird einige Tage im Voraus per Aushang Schwarzes Brett und auf Website bekannt gegeben.
- Zusammengeheftete Klausur mit genügend Platz für Lösungen
  - Max. 90 Punkte erreichbar (1 Punkt pro Minute)
  - Grenze zum Bestehen im Voraus nicht festgelegt
  - Konzeptpapier wird gestellt (kein eigenes verwenden)
  - Klausur ist einseitig bedruckt. Lösungen können auch auf Rückseite geschrieben werden. Bitte auf Lösung verweisen (Aufgabe 1 ... „Lösung siehe Rückseite“)
  - Klausur nicht auseinander nehmen, falls doch: Namen auf jedes Blatt schreiben
  - Konzeptpapier mit Lösungen auch abgeben.
  - Namen auf Konzeptpapier schreiben.
  - Lösungen auf Konzeptpapier werden nur akzeptiert, wenn von entsprechender Stelle in der Klausur darauf verwiesen wurde („Lösung siehe Konzeptpapier“)

# Hinweise zur Prüfung

---

## ■ „Anforderungen“ für Klausur

### 1. Muss

- Wissen darf nicht fehlen
- Schwerpunkt Vorlesung / Klausur
- Deckt großen Teil zu erreichenden Punktezahl der Klausur ab

### 2. Soll

- Wissen sollte nicht fehlen
- Deckt einen Teil der Punktezahlen ab

### 3. Kann (Wissen schadet zumindest nicht)

- Kein Schwerpunkt Vorlesung / Klausur
- Kann trotzdem (in kleinen Teilen) für die Klausur relevant sein

# Hinweise zur Prüfung

---

- **Muss**
  - Anwendungsfelder von EAI
  - Kontextdiagramm
  - Referenzarchitekturen (Bus, Hub & Spoke, ...)
  - Ebenen der Integration (Horizontal)
  - EAI Entwurfsmuster
  - Anwendung des Wissens auf Problemstellung
  - Vor- und Nachteile vergleichbarer Ansätze
  - **Neu SS06:** Integrationsprobleme im Detail (Namen, Strassen, ...)
- **Soll**
  - Wissen aus verteilte Systeme, Softwaretechnik
  - J2EE Entwurfsmuster
  - Ebenen der Integration (Vertikal)
  - Nutzwertanalyse
- **Kann**
  - Implementierung
  - Java APIs (JMS)

# Mögliche Aufgabentypen

---

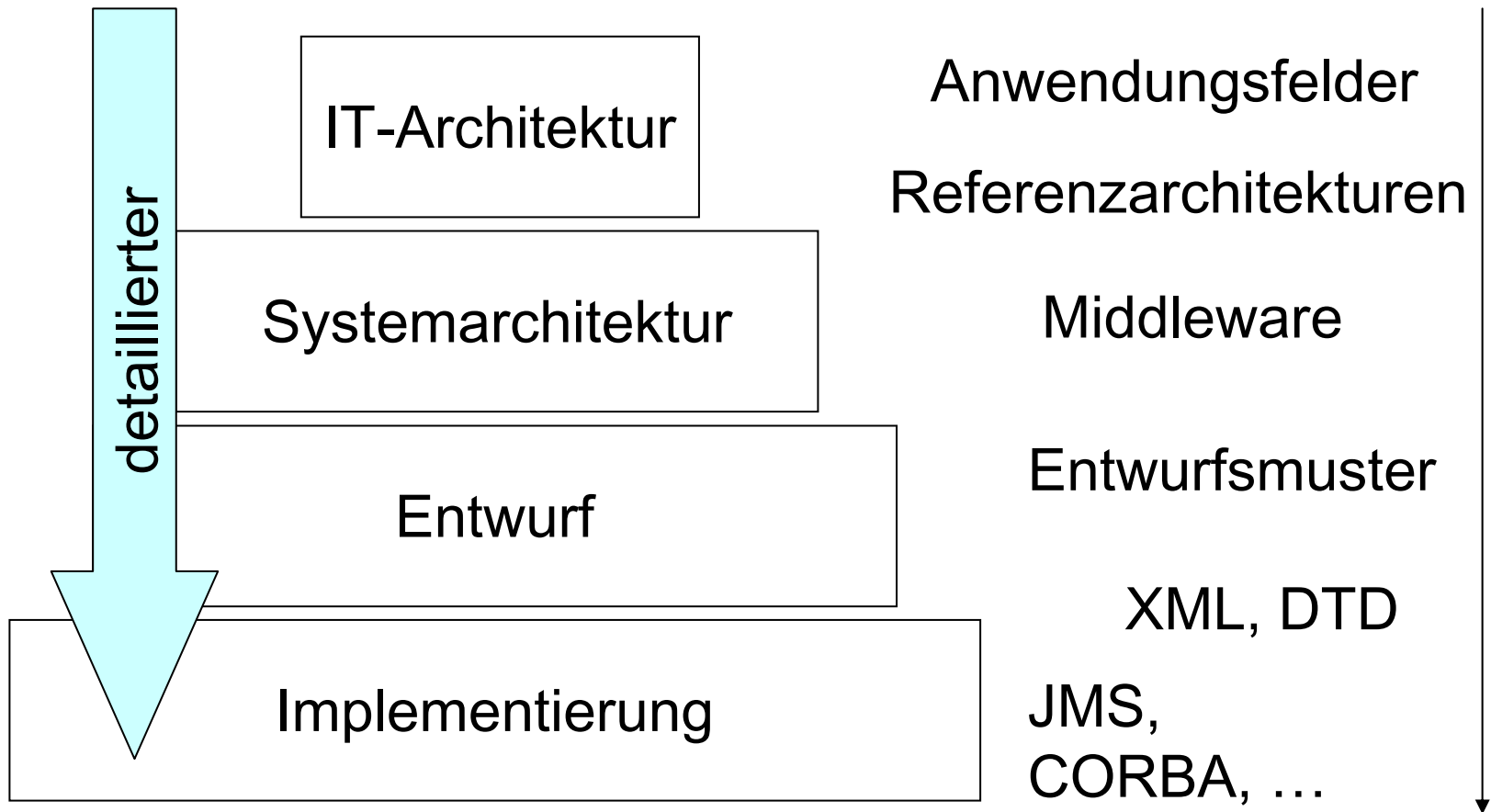
- Beschreibung eines EAI Problems, Lösungen dazu finden, entwerfen und beschreiben
  - Geschäftsprozess skizzieren
  - Kontextdiagramm
  - Wegfall von Systemen
  - Welche Ebene der Integration wählen?
  - Welche Middleware / Referenzarchitektur wählen?
  - Entwurfsmuster auf Problem anwenden
  - Probleme beim Transformieren zweier Datenformate
  - ...

# Mögliche Aufgabentypen

---

- Wissen überprüfen
  - Unterschiedliche Lösungsansätze vergleichen hinsichtlich Vor- und Nachteilen
  - Keine reine Abfrage von Wissen („erklären Sie Entwurfsmuster A“)
- Siehe auch Beispiele Vorlesungsfolien

# Lernreihenfolge Top-down



# Hinweise zur Prüfung

---

- Fragen?